HTML

CONCEPTOS BASICOS

TITULOS

<h1> </h1> (hasta h6). Usar solamente un h1, van descendente por orden de importancia.

<h1>CatPhotoApp</h1>

    <h2>Cat Photos</h2>

PARRAFOS

<p>Click here to view more cat photos.</p>

PONER TEXTO EN CURSIVA (EM)

**<em>texto en negrita</em>**

NOTA: Puedo emfatizar una parte del texto solamente:

**<p>El texto normal, <em>y esta seccion del texto en negrita</em></p>**

PONER TEXTO EN NEGRITA (STRONG)

<figcaption>Cats <strong>hate</strong> other cats.</figcaption>

COMENTARIOS

Empieza con <!—Texto del comentario-->

<!--TODO: Add link to cat photos-->

En HTML5 tiene algunos elementos para identificar distintas areas de codigo. Lo hace para optimizar procesos.

MAIN

Debe haber un main por archivo html.

<h1>CatPhotoApp</h1>

    <main>

     <h2>Cat Photos</h2>

     <!-- TODO: Add link to cat photos -->

     <p>Click here to view more cat photos.</p>

    </main>

(Recordad usar identacion en estas cosas)

ATRIBUTOS

Son palabras reservadas que se utilizan dentro de los opening tags para controlar el comportamiento del elemento.

ANIADIR IMAGENES

No necesitan de una closing tag (son self-closing tag)

<img src="https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/relaxing-cat.jpg">

Atributo ALT: que se mostrara por si no carga la imagen.

<img src="https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/relaxing-cat.jpg" alt="A cute orange cat lying on its back">

ELEMENTO FIGURE

Dentro se anida la imagen. Permite asociar una imagen con un pie de foto.

**<figure><img><figure/>**

ELEMENTO FIGCAPTION

Es el pie de foto.

<figure>

          <img src="https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/lasagna.jpg" alt="A slice of lasagna on a plate."><figcaption>Cats love lasagna.</figcaption>

        </figure>

El figcaption va despues de la imagen, encerrado en el figure.

LINKS

<a href="https://freecatphotoapp.com"></a>

Para que el link sea mostrado en la pagina, ese debe estar anidado dentro de otro elemento, por ejemplo un parrafo:

<a href="https://freecatphotoapp.com">cat photos</a>

Para anidar links DENTRO de textos:

<p>Click here to view more <a href="https://freecatphotoapp.com">cat photos</a></p>

ABRIR EL LINK EN UNA NUEVA VENTANA

Con el atributo target

<a href="https://freecatphotoapp.com" target=\_blank>cat photos</a>.

Puedo envolver una imagen para transformarla en un link

<a href="https://freecatphotoapp.com"><img src="https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/relaxing-cat.jpg" alt="A cute orange cat lying on its back."></a>

DISTRIBUIR SECCIONES EN LA PAGINA

ELEMENTO HEADER

**<header> Mucho codigo </header>**

ELEMENTO ARTICLE

**<article> Articulo </article>**

ELEMENTO SECTION

**<section> Mucho codigo </section>**

Se lo anida dentro del main por ejemplo.

LISTAS SIN ORDEN

<ul>

<li>cat nip</li>

     <li>laser pointers</li>

     <li>lasagna</li>

</ul>

LISTA CON ORDEN

<ol>

   <li>flea treatment</li>

   <li>thunder</li>

   <li>other cats</li>

</ol>

FORMULARIOS

Se compone con atributos:

action indica a donde se deberia enviar la informacion.

**<form action="/submit-url"></form>** tells the browser that the form data should be sent to the path /submit-url.

<form action="https://freecatphotoapp.com/submit-cat-photo">

        </form>

PARA RECOLECTAR INFORMACION INGRESADA POR EL USUARIO

Existe de forma anidada en el form, los

INPUTS

Los inputs son self-closing.

ATRIBUTO TYPE EN INPUTS

Puede ser un campo para contrasenias, boton de reset o un campo para que el usuario seleccione un archivo desde su pc.

<input type="text">

NOMBRE DE LA DATA ENVIADA

Para que la base de datos pueda acceder a la informacion enviada a traves del form, debe tener un ATRIBUTO NAME

<input type="text" name="email">

AGREGAR TEXTO DENTRO DEL FORM

Ayuda a ser mas claro en lo que el usuario tiene que ingresar.

 <input type="text" name="catphotourl" placeholder="cat photo URL">

HACER OBLIGATORIO UN INGRESO DE CIERTO DATO ESPECIFICO

Con el ATRIBUTO REQUIRED:

Simplemente se lo agrega dentro del form, nada mas.

<input type="text" name="catphotourl" placeholder="cat photo URL" required>

BOTONES

Por defecto envia lo que esta en el form a la base de datos especificada en el atributo action dentro del elemento form.

<button>Submit</button>

Para evitar confusiones, se le agrega el ATRIBUTO TYPE

<button type="submit">Submit</button>

TIPOS DE BOTONES:

BOTONES RADIO

Botones para elegir entre distintos tipos de opciones predefinidas. Son campos para simplemente clickear y dejar seleccionada una “opcion”.

<input type="radio">Indoor

Para que SOLO UNA OPCION DE TODAS pueda ser elegida, y no que sean elegidas mas de una opcion a la vez, se utilizada el ATRIBUTO NAME

<input id="indoor" type="radio" name="indoor-outdoor"> Indoor

<input id="outdoor" type="radio" name="indoor-outdoor"> Outdoor

INFORMACION ADECUADAMENTE ENVIADA A LA BASE DE DATOS

Cada opcion debe tener un valor, un ATRIBUTO VALUE

Por conveniencia podrian tener un value igual al id.

<input id="indoor" type="radio" name="indoor-outdoor" value="indoor"> Indoor

ELEMENTO LABEL

Permite que se seleccione algo haciendo click en una opcion y directamente en el texto que lo describe.

<label><input type="radio"> Indoor</label>

ATRIBUTO ID

Para especificar un elemento en HTML, le da una identidad, la cual luego puede ser usada en programas.

NOTA: Los atributos deben ser unicospara cada elemento.

<input id="indoor" type="radio"> Indoor

AGRUPAR INPUTS RELACIONADOS (FIELDSET)

<fieldset>

     <label><input id="indoor" type="radio" name="indoor-outdoor" value="indoor"> Indoor</label>

     <label><input id="outdoor" type="radio" name="indoor-outdoor" value="outdoor"> Outdoor</label>

</fieldset>



Es como un div.

En el fieldset puede haber un LEGEND

<fieldset>

   <legend>Is your cat an indoor or outdoor cat?</legend>

   <label><input id="indoor" type="radio" name="indoor-outdoor" value="indoor"> Indoor</label>

   <label><input id="outdoor" type="radio" name="indoor-outdoor" value="outdoor"> Outdoor</label>

</fieldset>



CHECKBOX

<input type="checkbox"> tacos

NOTA: Dejar un espacion entre el <input> y el texto.

<input type="checkbox"> Loving

NOMBRES A CHECKBOX

Ayudan a procesar mejor la informacion a la hora de cargar un checkbox.

<input id="loving" type="checkbox" name="personality"> <label for="loving">Loving</label>

AGREGARLES UN VALOR (VALUE)

Los checkboxes son data seleccionadas que van de a pares name/value. Se debe agregar el valor con el mismo valor que name.

<input id="loving" type="checkbox" value="loving" name="personality"> <label for="loving">Loving</label>

ASOCIAR UN LABEL CON OTRO ELEMENTO POR SU ID

<input id="loving" type="checkbox"> <label for="loving">Loving</label>

Dentro del label, un atributo for y el id del elemento que se quiere unir.

SELECCIONES POR DEFECTO

Dentro de los atributos del input agregar checked

<label><input id="indoor" type="radio" name="indoor-outdoor" value="indoor" checked> Indoor</label>

PIE DE PAGINA

<footer>

      <p>No Copyright - freeCodeCamp.org</p>

    </footer>

TITULO (TITLE, EN HEAD)

<head>

    <title>CatPhotoApp</title>

  </head>

LENGUAJE DE PAGINA

html lang="en">

MULTIPLES LENGUAJES PARA LA PAGINA (ELEMENTO META)

Para que los usuarios puedan utilizar su lengua nativa.

<head>

    <title>CatPhotoApp</title>

    <meta charset="UTF-8"></meta>

  </head>

ESPECIFICAR QUE ES UN DOCUMENT HTML

<!DOCTYPE html>

Va incluso antes que el <html></html>. Es lo primero en codificarse.